

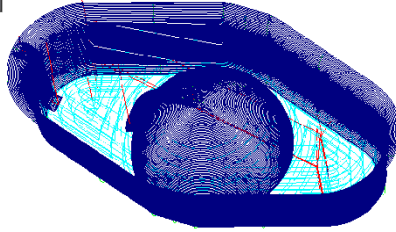


CAD/CAMシステム

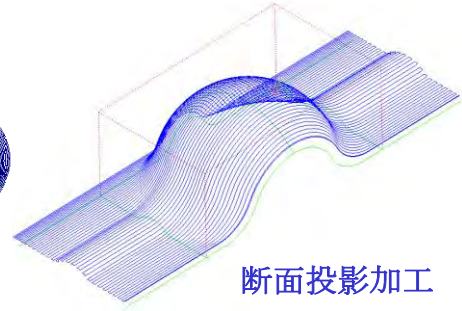
Voice

2.5軸 加工

- 等高線加工(輪郭、領域)
- 断面投影加工(輪郭、領域、文字)
- 断面オフセット加工

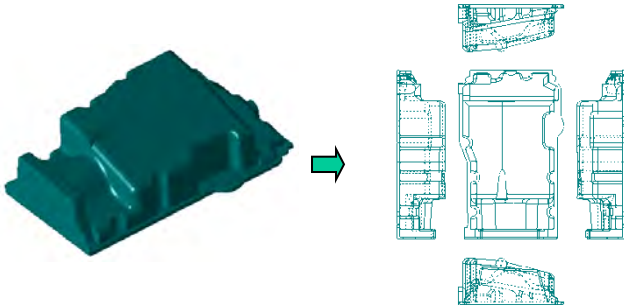


等高線領域加工
+ 等高線輪郭加工



断面投影加工

3D CAD

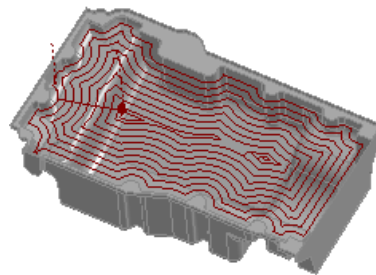


3Dモデルデータからの平面図展開

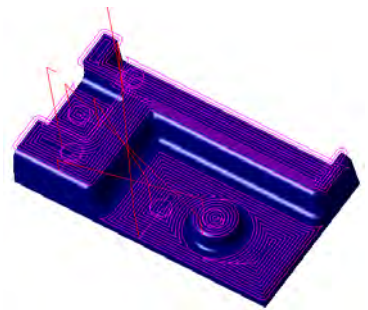
- IGESデータ、パラソリッドデータの読み込み・書き込み
- 2D図面への展開
- 曲面生成・編集(サーフェス、ソリッド)
- 曲面の距離・角度・Rの計測
- 曲面からの穴・グループ形状抽出

3軸 加工

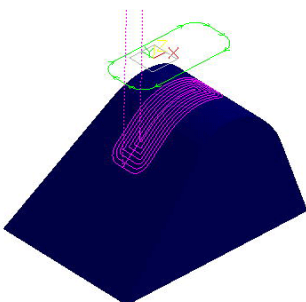
- 走査線加工
- 等高線加工(荒、仕上げ)
- 平面加工
- 投影加工(輪郭、領域、文字)
- モーフィング加工
- ペンシル加工
- プランジ加工



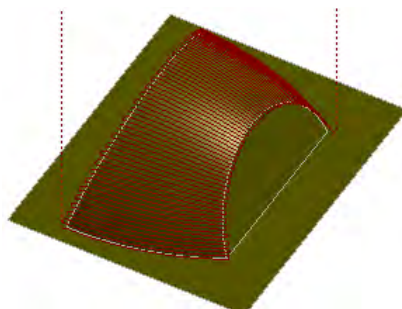
等高線荒加工



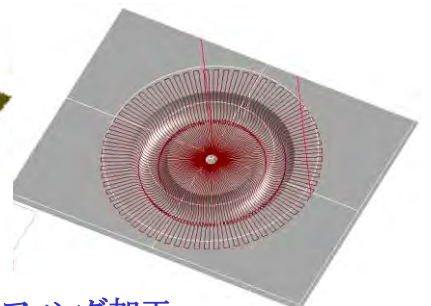
平面加工



投影領域加工

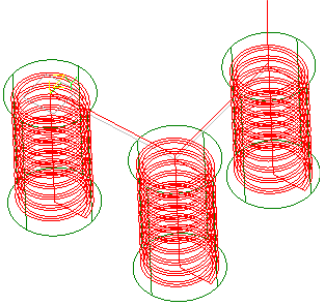


モーフィング加工



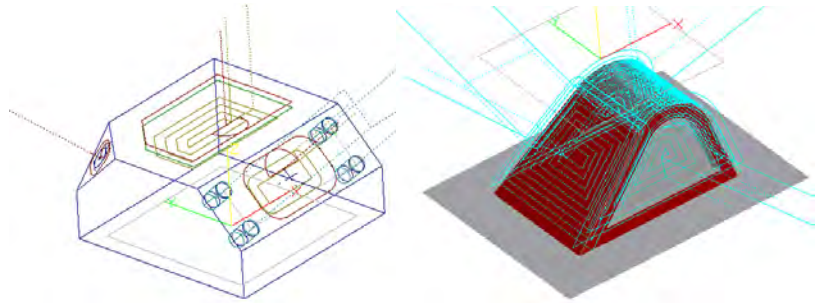
ヘリカルタップ 加工

ヘリカル切削を行います。
大径のタップ加工などに使用します。



位置決め5軸 加工

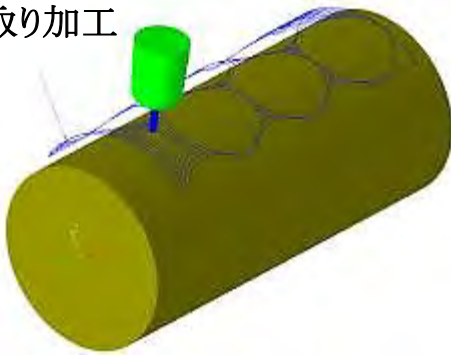
作業平面ごとに傾斜角度を割り出して、B軸/C軸で出力します。
テーブル&テーブル、テーブル&ヘッド、ヘッド&ヘッドに対応します。



円筒 加工

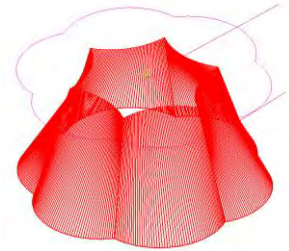
インデックスに取り付けた円筒状のワークに
A軸加工を行います。

- 輪郭加工
- 領域加工
- 面取り加工



ワイヤー 加工

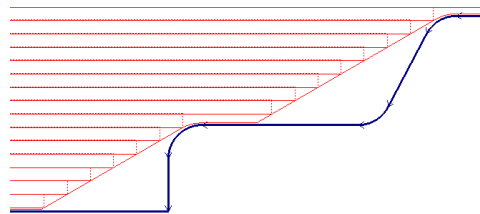
- ワイヤー加工
- テーパー加工、上下同一R加工
- 上下異形状加工
- コアレス加工



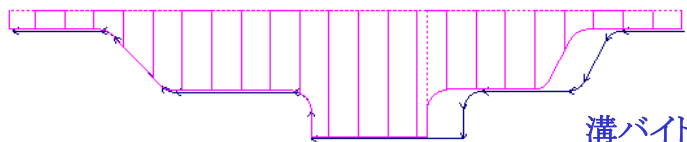
上下異形状加工

旋盤 加工

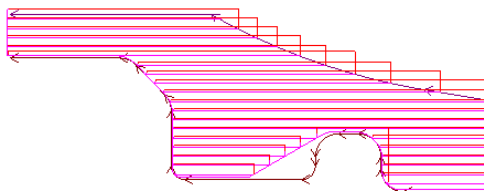
- 荒加工
- 倣い加工
- 仕上げ加工
- 溝加工
- ねじ切り加工
- 芯への穴明け加工



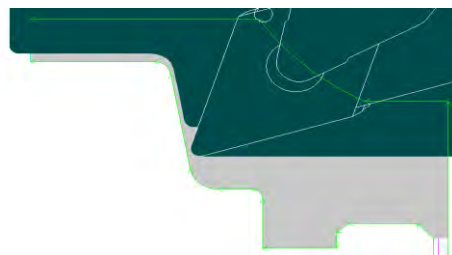
切削角度による
干渉チェック



溝バイトでの
突き加工



ワークと仕上げ形状の登録による、
切削範囲の指定



工具形状での
塗りつぶし描画